**EPIC BATTLE NOOTERS**



**Sommaire**

1. Source d’inspiration  
   a – Noot-Noot  
   b – Combat tour par tour
2. Objectif du projet
3. Organisation du projet  
   a – Git

b – Répartition des taches

1. Grandes partie du projet

a – Création des personnages

1 – types

2 – attaques

b – interface choix du personnage